

Règlement du Défi Source 2021

Qu'est-ce que le Défi Source ?	2
Participation au Défi Source	2
Conditions de participations	2
Processus d'inscription	2
Sélection des candidats	3
Quitter le Défi Source	3
Élimination d'un participant du Défi Source	3
Période START	4
Participation	4
Monter ou rejoindre une équipe équilibrée	4
Limitation des idées.....	4
Intervention des organisateurs sur Innoboard	5
PITCH DAY.....	5
Participation	5
Déroulement	5
Finalisation des équipes et des participants après le PITCH DAY.....	6
BOOTCAMP.....	7
Participation	7
Déroulement	7
Processus de développement de solution autorisés.....	7
D DAY.....	7
Participation	7
Déroulement	8
Engagement éthique du jury et recours.....	8
Matériel et logiciels	8
Informations et recommandations pour les participants	9
Service de garderie.....	9
Repas, snacks et boissons.....	9
Esprit du Défi Source	9
Propriété intellectuelle.....	9
Acceptation du présent règlement	10

Qu'est-ce que le Défi Source ?

Le Défi Source est un événement d'innovation collaborative dédié aux soins infirmiers.

Durant cet événement, des équipes de volontaires se forment et se réunissent afin d'élaborer de manière collaborative leurs propres projets innovants en santé et plus particulièrement en soins infirmiers.

Chaque équipe se donne pour tâche de proposer une idée de solution à un problème qu'elle perçoit dans le monde de la santé et des soins puis de développer cette solution en créant des maquettes, des prototypes, ou des ébauches d'applications.

Le Défi se déroule en 4 étapes :

- La période **START** du 8 au 26 mars : dépôt des idées de solutions et formation des équipes.
- Le **PITCH DAY** le 27 mars : présentation et **sélection des idées de solutions**.
- Le **BOOTCAMP** du 30 avril au 6 mai : **développement en équipe des idées de solutions** sélectionnées.
- Le **D DAY** le 7 mai : présentation des solutions développées.

Le Défi Source est organisé par le SILAB, le Laboratoire d'Innovation de l'Institut et Haute École de la Santé La Source. L'équipe du SILAB en charge du Défi Source est nommée « les organisateurs » dans ce qui suit.

La participation au Défi Source est gratuite pour tous.

Participation au Défi Source

Conditions de participations

Le seul moyen de participer au Défi Source est de s'inscrire pendant la période START. Au-delà du 26 mars, plus personne ne peut rejoindre le Défi Source. L'inscription se fait individuellement, les équipes se forment ensuite. Il est fortement recommandé de s'inscrire au plus tard le 19 mars afin d'avoir le temps de rejoindre une équipe avant le PITCH DAY.

Toute personne peut participer au Défi Source. Il n'y a pas de limite d'âge. Tout profil de participant est le bienvenu. Les candidats peuvent s'inscrire sans avoir d'idée à proposer et rejoindre alors une équipe autour d'une idée qui leur plait et les motive. Ils peuvent s'inscrire sans avoir d'expérience dans ce type d'événement, ni en innovation ou en soins.

Processus d'inscription

Pour s'inscrire, les candidats sont invités à se connecter au site du Défi Source www.defi-source.ch où ils trouveront le lien pour accéder à la plateforme Innoboard sur laquelle se font les inscriptions et où se déroule l'activité de la période START. Les candidats complètent leur profil par un descriptif et une image les distinguant. Ils sont tenus de fournir une adresse email valide sur laquelle ils peuvent être joints.

Ils reçoivent une confirmation par email dès leur inscription, depuis l'adresse defi@ecolelasource.ch. Les candidats sont invités à contrôler que les emails liés au Défi Source n'aboutissent pas dans leur boîte de courrier indésirable.

Les contenus et données (idée, profils utilisateurs, conversations sur la « chat » de l'Innoboard) créés et déposés par une personne inscrite sont soumis à la Politique de Confidentialité s'appliquant à la plateforme Innoboard et acceptée lors du processus d'inscription.

Sélection des candidats

Il n'y a pas de processus de sélection et donc de rejet des candidats, qui deviennent automatiquement participants à la période START dès leur inscription sur l'Innoboard.

Cependant, si avant le 26 mars le nombre de participants s'approche des capacités d'accueil du Défi Source, les organisateurs se réservent le droit de filtrer les nouveaux participants en fonction des besoins en compétences qui émergeront des idées déposées et afin de pouvoir former des équipes équilibrées.

Quitter le Défi Source

Les personnes inscrites peuvent à tout moment se retirer du Défi en demandant aux organisateurs la suppression de leur compte sur Innoboard. Les solutions dont ils sont propriétaires restent néanmoins sur la plateforme. S'ils désirent aussi les supprimer, il faut en faire la demande aux organisateurs.

Élimination d'un participant du Défi Source

Les organisateurs se réservent le droit « d'éliminer un participant du Défi Source », c'est-à-dire de supprimer son compte et de lui interdire de participer à la suite du Défi Source, dans les conditions suivantes :

- Sur la plateforme Innoboard ou lors de toute autre étape du Défi Source, le participant se conduit de manière non éthique (incitation à la haine, discrimination, incitation à la violence etc.), utilise un langage grossier, harcèle d'autres participants, ou empêche une équipe de travailler.
- Le participant exploite le Défi Source dans le but d'y faire sa propre communication marketing ou la promotion de produits ou services sans relation avec le Défi Source.
- L'adresse email fournie par le participant à l'inscription s'avère invalide ou le participant ne répond à aucune demande de la part des organisateurs par chat ou par email.

Aucun participant ne peut exiger l'élimination d'un autre participant. Dans tous les cas, les organisateurs veilleront à gérer le bon déroulement de toutes les phases du Défi Source en jouant un rôle de modérateurs et en facilitant les relations entre les participants ; ils éviteront l'élimination de participants en préférant la négociation.

Période START

Participation

La période START correspond à la période d'inscription au Défi Source. Toute personne s'étant inscrite sur la plateforme Innoboard participe.

Monter ou rejoindre une équipe équilibrée

Chaque participant pendant la période START devrait :

- S'il a proposé une idée de solution, former autour de lui une équipe équilibrée en regroupant les compétences nécessaires, en faisant la publicité de son idée et en chatant avec des participants afin de les motiver à rejoindre l'équipe.
- Sinon, rejoindre une équipe afin de l'équilibrer par l'apport de ses compétences.

Une équipe est équilibrée si :

- Elle comprend les compétences dont elle a besoin pour que la solution proposée soit développée de manière efficace.
- Elle présente un bon équilibre entre soignants et « innovateurs » (ingénieurs, codeurs, designers, entrepreneurs, etc.).
- Elle comprend un minimum de 3 membres et un maximum de 6.
- Les membres ne proviennent pas (tous) de la même entreprise ou institution.

Chaque participant peut librement rejoindre une ou plusieurs équipes. Aucun mécanisme ni droit ne permet à personne de rejeter un participant d'une équipe qu'il a rejoint ni de le contraindre à rejoindre une équipe donnée.

Chaque équipe devrait être formée par les participants sur une base volontaire et de collaboration visant à ce que les compétences et les spécificités de chacun se complètent afin d'apporter des regards différents sur l'idée de solution proposée et d'avoir plus de chance que :

- L'idée soit sélectionnée lors du PITCH DAY pour entrer au BOOTCAMP.
- Le développement de l'idée en une solution lors du BOOTCAMP puisse être effectif, menant à un démonstrateur convainquant et bien réel.

Les équipes devraient comprendre idéalement de 3 à 6 membres. Néanmoins, aucune limite n'est fixée pendant la période START. Les critères précédents définissant une équipe équilibrée sont idéaux. Toute équipe pas équilibrée selon ces critères peut néanmoins participer à la suite du processus. La formation définitive des équipes entrant au BOOTCAMP n'est finalisée qu'après le PITCH DAY.

Les participants n'ayant pas rejoint une équipe le 26 mars à la fin de la période START peuvent toutefois participer au PITCH DAY.

Limitation des idées

Toute idée de solution à un problème en santé et en soins est bienvenue.

Si l'idée de solution fait partie d'un projet déjà en cours de développement avant l'inscription au Défi Source, il faudra le préciser dans sa description et aux organisateurs.

Les organisateurs se réservent le droit de supprimer une idée ou tout autre contenu (commentaires, fichiers, description de profils, etc.) qu'ils jugeraient hors propos ou violant les principes d'éthiques fondamentaux (incitation à la haine, discrimination, incitation à la violence etc.).

Intervention des organisateurs sur Innoboard

Au besoin, chaque participant peut solliciter les organisateurs pour l'aider à compléter ou rejoindre une équipe. De plus, les organisateurs observent l'activité sur Innoboard : les descriptions d'idées de solutions, les formations d'équipes, les commentaires sur les idées, les profils utilisateurs. Ils le font afin de pouvoir aider les participants par coaching direct, si nécessaire ou si demandé, à bien décrire leur idée et à former des équipes équilibrées. Ils interviennent soit en écrivant aux participants via la chat de l'Innoboard soit par email. Des rendez-vous téléphoniques pourraient être convenus.

Les conversations entre participants via l'outil de chat de l'Innoboard sont privées ; les organisateurs n'y ont pas accès et n'interviennent donc pas sur la base de leurs contenus.

PITCH DAY

Participation

Seuls les personnes inscrites sur l'Innoboard durant la période START peuvent participer au PITCH DAY. Une idée qui n'est pas déposée sur l'Innoboard ne peut être présentée lors du PITCH DAY. Une idée déposée sur l'Innoboard mais pas présentée au PITCH DAY ne sera pas prise en considération.

Les participants sont fortement encouragés à prendre part au PITCH DAY. Ceux qui font partie d'une équipe autour d'une idée devraient contribuer à la présenter et à la défendre devant un public composé des participants et d'un panel d'experts de différents horizons.

Chaque idée doit être défendue par au moins une personne pour être sélectionnée. Cependant, les organisateurs encouragent vivement les participants à former des équipes aussi équilibrées que possible autour de chaque idée pour lui donner plus de chance, car le processus de sélection tient compte aussi des porteurs de projets. Chaque participant devrait faire la connaissance de ses équipiers avant le jour du PITCH DAY afin de se préparer au mieux. Il est important de définir des rôles pour chaque membre de l'équipe et de faire des points de situation.

Les participants n'ayant pas rejoint une équipe peuvent écouter les présentations en tant que public. Ils pourront ensuite essayer de rejoindre une équipe autour d'une idée qui leur plaît.

Déroulement

Le matin du 27 mars, les « équipes » (d'une à plusieurs personnes, déjà équilibrée ou pas) se préparent au pitch, c'est-à-dire à la présentation rapide et convaincante de leur idée. Elles sont entraînées par des coachs experts en pitch. Chaque équipe décide si tous ses membres ou une partie seulement prennent la parole.

L'après-midi, les équipes présentent leurs idées de solutions au public selon un horaire prédéfini. La présentation se fait sous forme d'un pitch de 3 minutes, à l'aide d'un support choisi par l'équipe dans la mesure des ressources à disposition. Il incombe à chaque équipe de faire la demande suffisamment tôt aux organisateurs des ressources nécessaires à leur présentation selon leur besoins spécifiques. Ceux-ci feront de leur mieux pour répondre aux demandes mais ne sont tenus à aucune obligation.

Après les pitches, les équipes se tiennent à disposition du public dans des espaces prévus pour chacune ; le public passe les rencontrer et peut leur poser des questions directement. Les détails des éléments nécessaires à la présentation (timing, titre, tagline, identifiant) seront communiqués aux équipes en temps voulu. Au terme de ce processus, les meilleures idées sont sélectionnées par le vote du public, participants et experts confondus.

Il est prévu de sélectionner entre 8 et 12 idées, cependant aucune contrainte sur le nombre d'idées à sélectionner n'est déterminée et ne peut être faite valoir. La sélection finale ne peut donner lieu à aucun recours sous quelque forme que ce soit.

Finalisation des équipes et des participants après le PITCH DAY

Si une idée sélectionnée regroupe autour d'elle une équipe déjà équilibrée à l'issue du PITCH DAY, l'équipe entre au BOOTCAMP ainsi.

Par contre, en ce qui concerne les idées dont ce n'est pas le cas, les organisateurs feront leur possible entre le PITCH DAY et le BOOTCAMP pour finaliser les équipes afin que chaque idée sélectionnée soit associée à une équipe équilibrée. Ils tâcheront de redistribuer les participants au mieux, et avec leur accord.

Les participants qui au terme du PITCH DAY :

- soit ne font pas partie d'une équipe,
- soit étaient dans une équipe dont l'idée n'a pas été sélectionnée,
- soit font partie d'équipes mal équilibrées,

ont donc encore l'opportunité de rejoindre une équipe autour d'une idée sélectionnée avec l'aide des organisateurs.

Cependant, au terme de cette phase de finalisation des équipes, certains participants peuvent se retrouver sans équipe, ce qui sera forcément le cas si le nombre de participants dépasse la capacité d'accueil du BOOTCAMP. Ils ne pourront pas entrer au BOOTCAMP. L'aventure s'arrêtera là pour eux, mais la période START et le PITCH DAY auront déjà été des moments enrichissants de rencontre et d'apprentissage.

De même certaines idées peuvent se retrouver sans équipe équilibrée. Les organisateurs les supprimeront alors du Défi Source.

Les organisateurs se réservent le droit d'inviter certaines personnes pas encore inscrites au Défi Source à rejoindre une équipe si cela peut l'aider à s'équilibrer et à entrer au BOOTCAMP. Ils se réservent le droit d'appliquer les critères qu'ils trouveront justes et nécessaires au moment du choix final des participants et des équipes et après avoir cherché les meilleures solutions pour tous.

BOOTCAMP

Participation

Seules les équipes des idées sélectionnées au PITCH DAY et équilibrées par la suite si nécessaire participent au BOOTCAMP.

Déroulement

Les 3 premiers jours requièrent un travail intensif et la participation de toute l'équipe. Les participants devraient être présents du vendredi soir au dimanche soir. La semaine qui suit est dédiée au peaufinage de la solution et aussi à la préparation de la présentation face au Jury du D DAY.

Durant tout le processus, les équipes bénéficient de coaching à la demande et sur mesure. Des coachs et experts seront présents le week-end et d'autres pourront être contactés pour un rendez-vous pendant la semaine afin d'aider l'équipe sur la finalisation de points précis. Les équipes bénéficient aussi de matériel technologique et en lien avec les soins.

Les organisateurs feront de leur mieux pour mettre à disposition ces coach, experts et matériel en fonction des idées sélectionnées au PITCH DAY mais ne peuvent pas garantir que toutes les compétences et les besoins soient couverts.

Processus de développement de solution autorisés

Tout développement ne causant pas de dommage à l'environnement et ne mettant en aucune manière la sécurité des personnes en danger est en principe admis. Le travail avec des utilisateurs, patients ou soignants, externes ou internes au Défi Source (par exemple dans une phase d'interviews utilisateurs) doit se faire dans le cadre des règles de sécurité, d'éthique et de bienséance.

Il n'est pas permis à une équipe de simplement reproduire une solution existante en récupérant des travaux et du matériel lié. Il n'est pas permis de simplement copier une solution existante. Si le développement d'une solution se base sur des développements antérieurs, l'équipe est tenue d'en informer les organisateurs. Cela sera pris en compte notamment dans l'évaluation des solutions par le jury.

Il n'est pas permis d'avoir recours à des développeurs externes au Défi Source. Si le développement d'une solution requiert une aide extérieure, une demande peut être faite aux organisateurs qui décideront si celle-ci peut être admise.

Les organisateurs se réservent le droit de stopper un développement qui contreviendrait à ces règles.

D DAY

Participation

La totalité des équipes du BOOTCAMP ont accès au D DAY. Il est vivement recommandé que tous les participants y assistent. L'événement est ouvert au public sur inscription.

Déroulement

Chaque équipe présente sa solution développée devant le public et les jurys selon un horaire prédéfini. La présentation se fait sous forme de pitch de 4 minutes, avec un support choisi par l'équipe. Il incombe à chaque équipe de faire la demande les jours précédents aux organisateurs des ressources nécessaires à leur présentation selon leur besoins spécifiques. Ceux-ci feront de leur mieux pour répondre aux demandes mais ne sont tenus à aucune obligation.

Après la dernière présentation, les jurys délibèrent et annoncent les lauréats des différents prix.

Lors du Défi Source, l'organisateur prend des photos et des vidéos. Les participants sont rendus attentifs à ce point et consentent à la diffusion de ces images, à des buts de communication interne et/ou externe. Les personnes qui ne souhaiteraient pas être photographiées apposeront un symbole visible sur leur T-Shirt.

Les équipes acceptent que des communications soient réalisées par l'organisateur sur leurs projets respectifs. Les équipes lauréates pourront exposer le poster résumant leur projet ou leur prototype au Laboratoire d'Innovation de l'Institut et Haute École de la Santé La Source ; elles n'y sont pas obligées.

La cérémonie est suivie d'un apéritif et de séances photos.

Engagement éthique du jury et recours

Les jurys sont composés de professionnels de la santé et de l'innovation, ainsi que de membres d'entreprises locales et internationales. Il y a plusieurs jurys : un « grand jury » décernant le prix du Jury et des jurys propres à chaque prix offert par les partenaires du Défi Source, tels que décrits sur le site du Défi Source.

Tous les jurys s'engagent à élire un projet avec neutralité et selon les critères définis en association avec la description de chaque prix. Si les jurys venaient à constater qu'une équipe n'a pas suivi les règles s'appliquant au processus de développement de solution précédemment définies (récupération de travaux déjà existant non-annoncé, plagiat, support de développeur externes durant le travail, etc.), l'équipe pourrait être éliminée.

Aucun recours n'est accepté suite à la désignation des lauréats par les jurys. Aucun prix ne saurait être réclamé en équivalent monétaire.

Matériel et logiciels

Chaque participant vient avec son propre matériel : notamment ordinateur, rallonges, multiprises, etc., et ses logiciels. Les participants restent seuls responsables de leur matériel pendant toute la durée du Défi Source. L'organisateur décline toute responsabilité en cas de vol ou de détérioration de matériel.

Durant toute la durée du BOOTCAMP, les organisateurs mettent à disposition à bien plaisir et sans obligation :

- Les locaux de l'hôpital simulé.
- Une connexion Internet WiFi.

- Des câbles, des rallonges, des prises.
- Du matériel de simulation (mannequins haute-fidélité).
- Du matériel de soins.
- Du mobilier.
- Du matériel de bureau.
- Du matériel de bricolage pour la réalisation de maquettes et illustrations.

Informations et recommandations pour les participants

Service de garderie

L'organisateur met à disposition des participants un service de garderie.

Les enfants âgés de 3 à 9 ans sont gardés par des étudiants en soins infirmiers durant les heures de présences de leurs parents, sur la base des horaires des activités prévues par le programme du Défi Source. Concrètement, le service de garderie accueille les enfants comme suit :

- Vendredi 30 avril de 17h00 à 22h00.
- Samedi 01 mai de 9h00 à 21h00.
- Dimanche 02 mai de 9h00 à 17h00.
- Vendredi 07 mai de 16h30 à 22h00.

Repas, snacks et boissons

La participation au Défi Source est gratuite et inclut les repas, boissons, snacks et service de garderie.

Esprit du Défi Source

Il s'agit d'un événement d'innovation collaborative, dans un esprit de partage, interdisciplinaire et interprofessionnel. Il se veut innovant, responsable et éthique. Chaque participant s'engage à respecter les avis de ses co-équipiers et s'engage à maintenir un vif esprit de cohésion.

Propriété intellectuelle

Les parties ayant contribué au développement d'une solution lors du Défi Source peuvent librement exploiter les résultats de ces développements. Elles ne sont pas tenues de les laisser aux organisateurs ni de les publier sous forme d'Open Data ou Open Source. Cependant les organisateurs les encouragent à le faire.

Les développements réalisés lors du Défi Source qui se basent sur des outils open source restent open source.

Selon les lois en vigueur, aucun participant ne peut prétendre déposer une demande de brevet à la suite du Défi Source sur une idée, un processus, une invention qui aurait été présentée publiquement et tombent donc dans le domaine public.

Si des participants souhaitent que du matériel préexistant utilisé dans un développement et qu'ils auraient fourni, ou si des participants souhaitent qu'une partie du matériel résultant d'un

développement réalisé lors du Défi Source, fassent l'objet d'une demande de brevet, il est de leur responsabilité de déposer cette demande (ce qui peut être fait par le simple et économique processus de demande provisoire) avant de divulguer ledit matériel.

Acceptation du présent règlement

En s'inscrivant au Défi Source, les participants adhèrent tacitement au présent règlement. A partir du 8 mars, ils en sont notifiés par email dès leur inscription. Ils seront notifiés par email d'un éventuel changement dans le règlement.

Les organisateurs sont seuls juges et responsables des décisions qu'ils prennent afin de garantir le bon déroulement du Défi Source. Aucun droit de recours n'est reconnu aux participants quant à ces décisions du moment qu'elles rentrent dans le cadre légal général en vigueur. Ceci s'applique en particulier aux décisions que les organisateurs se réservent le droit de prendre telles que mentionnées dans le présent règlement, par exemple à l'élimination de candidats ou d'équipes, à l'équilibrage des équipes, aux conditions d'entrée au BOOTCAMP, etc. mais n'y est pas restreint.